



PROJET :

Développement d'IHM d'un simulateur de champs de bataille pour l'armée.

SECTEUR :

Défense / outils de simulation et d'entraînement

PROBLEMATIQUE / RECHERCHE INNOVATION :

L'objectif est de développer, maintenir et de faire évoluer l'IHM d'un simulateur d'opérations pour différents projets de l'armée.

SOLUTION TECHNIQUE :

Notre consultant a tout d'abord élaboré les spécifications des interfaces de l'IHM avec le noyau Core ; il a ensuite pu participer à la définition de l'architecture de l'IHM : il s'agissait d'offrir une interface la plus réaliste possible, claire, rapide, fonctionnelle et robuste.

Une fois les profils Master et les fichiers de configuration créés, le développement à proprement parlé a pu débuter : Multithreading, Ergonomie, Optimisation des flux d'échanges avec le noyau et ajout de nouvelles fonctionnalités ; Innovateam a également participé à l'évolution du produit : correction de bugs, revue d'ergonomie, chiffrage des demandes d'évolution et de correctifs.

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- C#, DotNet 1.1/4.0, Visual Studio 2003/2010
- HLASender / MDHAL
- Clearcase (Suivi de projet)
- SQL Server
- Xml, Xsh

EXPERTISE INNOVATEAM :

- IHM
- Spécifications et Architecture
- Développement en C#